



釧路 Sport Kite Competition 大会要綱

1. 概要

日時 2008年7月20日(日) 8時~16時 目途(荒天により中止の場合あり)

場所 北海道釧路市 新釧路川緑地(例年と同じ) 110m×110m

主催 釧路 Sport Kite Competition 実行委員会

協力 全日本スポーツカイト協会

参加費 1人4,000円(ノービスは1,000円)

注1. AJSKA 非会員は別途特別会員費 500円を加算します

注2. 悪天候による競技中止の場合は参加費をお返し出来ません

クラス エントリークラスは、2008年度クラス分けが公表されていないので、ノービス以外はオープンとします。

地図



2. 大会スケジュール（予定）

08：00頃 受付

08：30頃 開会式・ミーティング

09：00頃 競技開始

15：30頃 メガフライト

16：00頃 表彰式・閉会式

- ・IRBのルールに則り実施致します。
- ・バレー競技用の音源は、CD，又はカセットテープ でお願ひします。
（各自が作成したCDは，各自が種々の機器で再生を確認出来た物を提出して下さい）
- ・天候や風の状況により競技内容，スケジュールの変更，中止もありえます。
- ・主催人員が少ないため，参加の皆さんに大会運行の援助を頂きますのでご了承願ひます。

3. 問合せ先（大会事務局）

北海道釧路市大楽毛 前島一紀

TEL：0154-57-3002（自宅）/090-1525-1467（携帯）

FAX：0154-57-3002（自宅）/0154-57-8905（会社）

4. 申込み方法

次のいずれかの方法で大会事務局までお申込み下さい。

F A X：参加申込書を → 0154-57-3002 または 0154-57-8905（前島宛）

E-Mail：必要事項を記載し → axel@v006.vaio.ne.jp（松田宛）

5. 申込み期限

2008年6月30日（月）必着

6. 参加費のお支払い

- ・参加費は，大会当日に受付で直接お支払い下さい。
- ・参加記念のTシャツまたはポロシャツを作りますので，当日，やむを得ない事情により不参加となった方については，実費と送料を申し受けますのでご了承願ひます。

7. 前夜祭のお知らせ

大会前夜にBBQパーティーを行いますので，合わせて申込み願ひます

日 時：2008年7月19日（土）17：00～酔い潰れるまで

会 場：新釧路川緑地（大会の開催場所）

会 費：大人¥2,500 子供 別途応談（当日，会場にて徴収します）

なお，新釧路川ではザリガニ釣りを楽しめませんが，主催者側は会場設営に忙しいため皆さんのお相手は出来ませんので，各自が水難事故に十分注意して楽しんで下さい。

釧路 Sport Kite Competition 参加申込書

FAX : 0154-57-3002 または 0154-57-8905



E-Mailで申込まれる方は、Acrobatのテキスト選択ツールをクリック後、必要な部分をコピーしてメーカーに貼り付けて下さい。

■参加者

氏名 : (ふりがな :)

住所 :

電話 :

AJSKA No. :

■チーム

チーム名 : AJSKA No. :

■ペア

ペア名 : AJSKA No. :

※AJSKA 登録のある方は No をご記入ください。

■競技種目 (参加種目とクラスに○印をつけてください)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> 1.デュアルラン個人ノービス規定 | <input type="checkbox"/> 2. デュアルラン個人オープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 3. デュアルラン個人オープンバレー | <input type="checkbox"/> 4.マルチライン個人オープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 5. マルチライン個人オープンバレー | <input type="checkbox"/> 6. デュアルランペアオープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 7. デュアルラインペアオープンバレー | <input type="checkbox"/> 8. マルチラインペアオープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 9. マルチラインペアオープンバレー | <input type="checkbox"/> 10. デュアルランチームオープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 11. デュアルランチームオープンバレー | <input type="checkbox"/> 12. マルチラインチームオープン規定 |
| <input type="checkbox"/> 13. マルチラインチームオープンバレー | |

■あなたのTシャツ・ポロシャツのサイズは? (○印をつけてください)

S M L LL

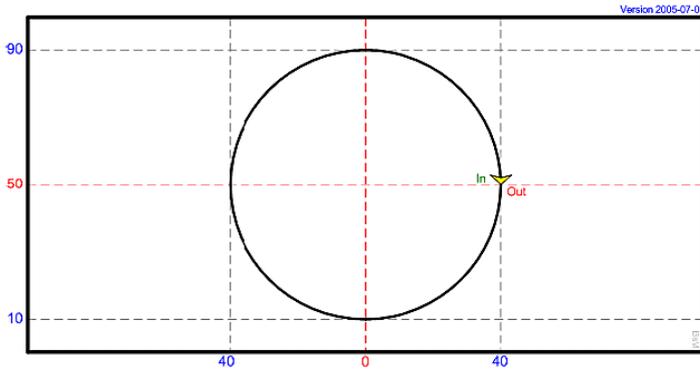
■前夜祭

大人 (.....) 人・小人 (.....) 人、当日集金します。

釧路 Sport Kite Competition 規定図形

1. デュアルライン個人ノービス規定

DI 02 サークル (Circle)



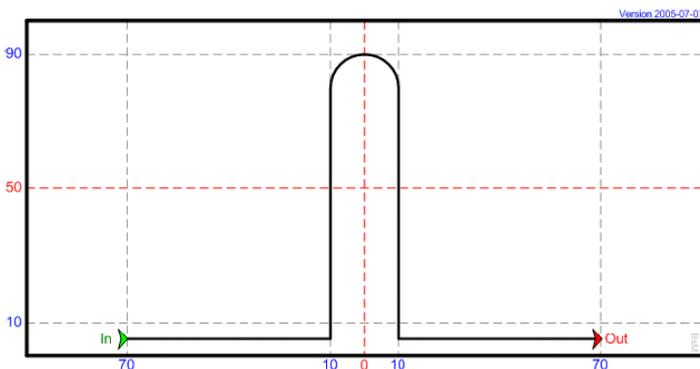
Critical Components

- ・円形
- ・スピード・コントロール

Other Components

- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・「イン」「アウト」が同じ位置

DI 07 ジャンプ (Jump)



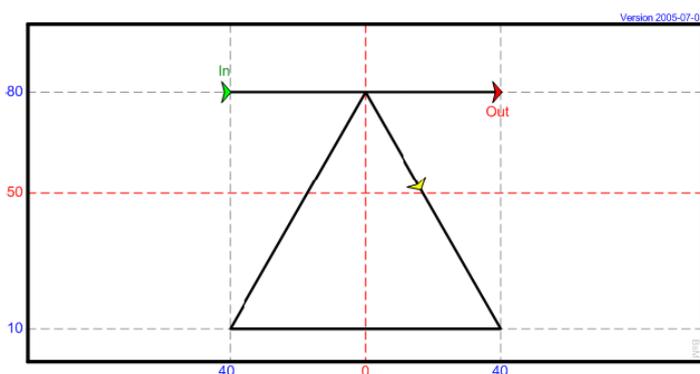
Critical Components

- ・直角
- ・アーク

Other Components

- ・まっすぐな直線
- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・スピード・コントロール

DI 08 ピラミッド (Pyramid)



Critical Components

- ・プレジジョン・グリッド上の配置
- ・要素の相対的なサイズ
(3辺の長さが同じか)

Explanation

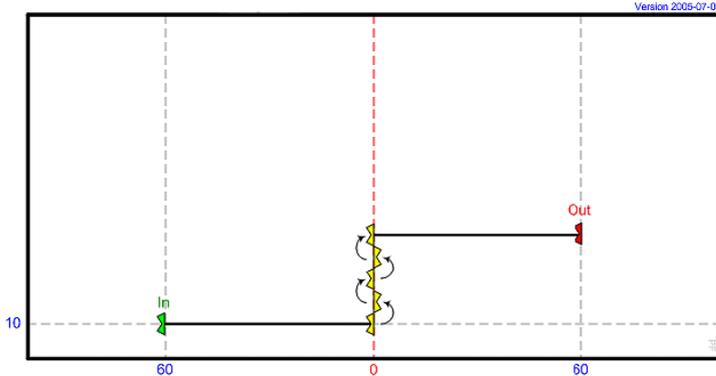
- ・底辺の角は同じにする

Other Components

- ・イン、アウトの水平線の長さは同じ
- ・まっすぐな直線
- ・スピード・コントロール

3. マルチライン個人オープン規定

MI 02 ラダー・アップ (Ladder Up)



- ・ 回転半径は、使用カイトのウイングスパンの長さである。従って、半回転後のカイトの高さと最後の水平線の高さは規定できない。(インの高さは10%で、アウトの水平線の高さはそこからウイングスパンの4倍の高さとなる)

Other Components

- ・ コンポーネントの相対的な位置
- ・ 平行線

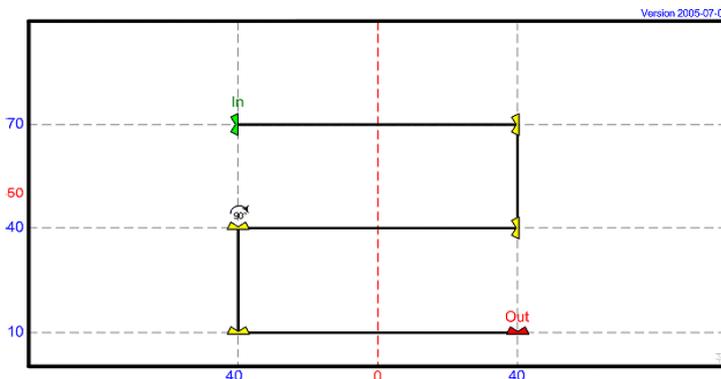
Critical Components

- ・ 回転
- ・ プレシジョン・グリッド上の位置

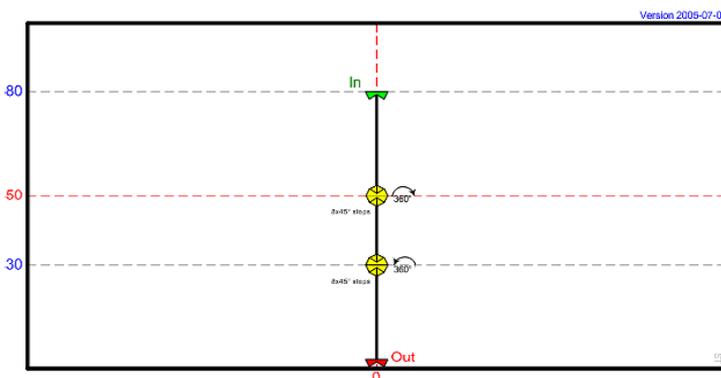
Explanation

- ・ 上のウイングチップを中心に半回転を交互に行い上昇する。最初の回転は反時計回り、次が時計廻り、・・・となる。

MI 04 ツー・ダウン (Two Down)



MI 09 クロック・タワー (Clock Tower)



Critical Components

- ・ 平行線
- ・ インバートフライト

Other Components

- ・ センター回転
- ・ スピード・コントロール

Critical Components

- ・ センター回転
- ・ まっすぐな直線

Explanation

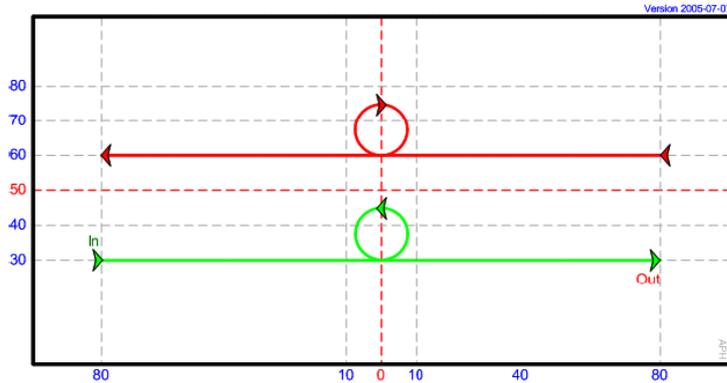
- ・ どちらの360度ターンも、45度刻みの回転を8回で行う

Other Components

- ・ スピード・コントロール

4. デュアルラインペアオープン規定

DP 15 スレッド&ロール (Thread and Roll)



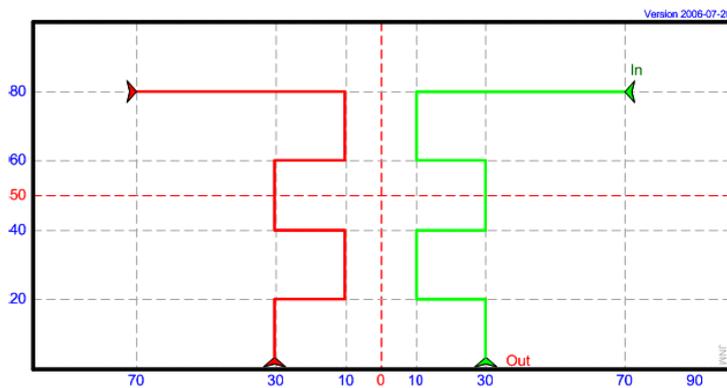
Critical Components

- ・直線
- ・コンポーネントの相対的な位置

Other Components

- ・タイミング
- ・プレシジョン・グリッド上の配置

DP 16 ペア スクエアカット&ランディング (Pair Square Cuts and Land)



Critical Components

- ・直角ターン
- ・2ポイント・ランディング

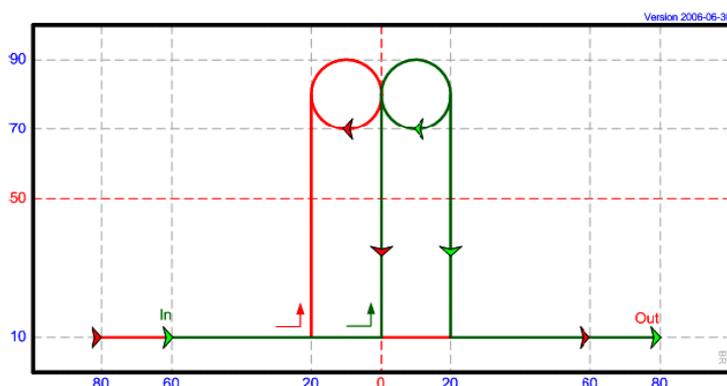
Explanation

- ・辺の長さは縦横とも 20%。
直角ターンはきちりと

Other Components

- ・コンポーネントの相対的な位置 (左右対称)
- ・プレシジョン・グリッド上の配置
- ・スピード・コントロール

DP 17 ペア ジャンプとロール (Pair Jumps with Rolls)



Critical Components

- ・サークル
- ・スピード・コントロール

Explanation

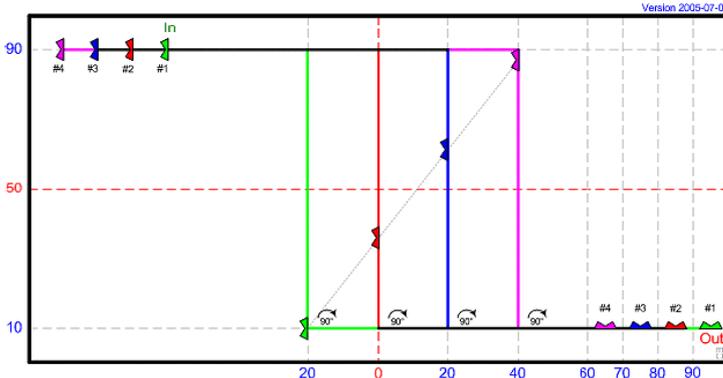
- ・サークルの大きさは左右同じ、左側の下降位置は右側の上昇位置と同じ

Other Components

- ・平行線
- ・直角ターン
- ・プレシジョン・グリッド上の配置

7. マルチラインチームオープン規定

MT 01 カスケード (Cascade)



- ・ #2 は #3 と 4 の下を滑って右にスライドする。
- ・ #3 は #4 の下を滑って右にスライドする。

Other Components

- ・ まっすぐな直線
- ・ センター回転

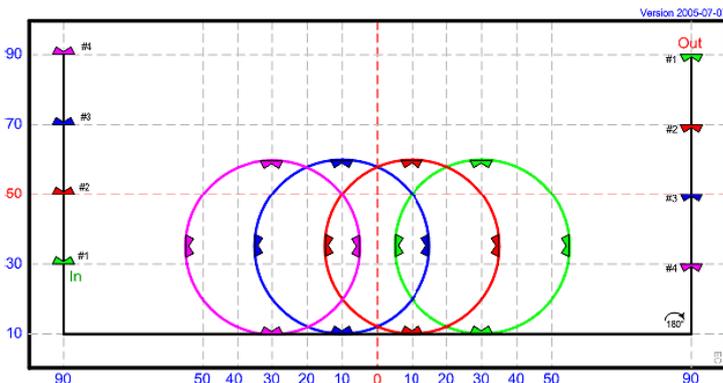
Critical Components

- ・ スペーシング
- ・ スピード・コントロール

Explanation

- ・ 全てのカイトは垂直スライドの最後に 90 度回転し、右に向かってスライド。
- ・ #1 は #2~4 の下を滑って右にスライドする。

MT 02 フォロー、スライド、ロール (Follow, Slide, Roll)



Critical Components

- ・ 円
- ・ スペーシング

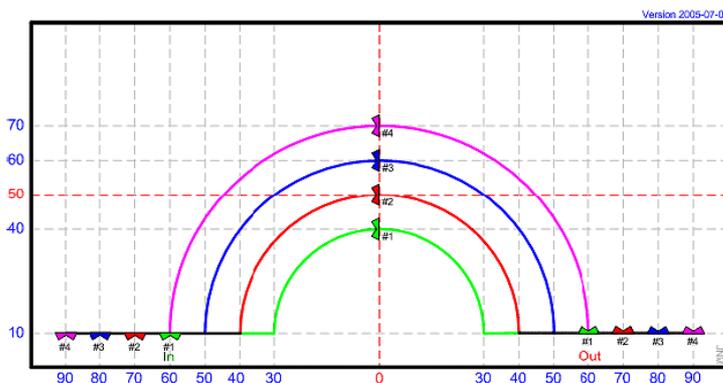
Explanation

- ・ 円はノーズを常に外側に向けたままで描く

Other Components

- ・ まっすぐな直線
- ・ コンポーネントの相対的な位置
- ・ インバートスライド
- ・ センター回転

MT 07 アーチ デュ カルーセル (Arch du Carousel)



Critical Components

- ・ アーク
- ・ スピード・コントロール

Other Components

- ・ コンポーネントの相対的な位置
- ・ プレジジョン・グリッド上の配置
- ・ タイミング