



札幌 Sport Kite Competition 大会要綱

1. 概要

日 時：2007年8月19日(日) 8:00 ~ 16:00 荒天により中止の場合あり

場 所：北海道石狩市新港南2丁目(青葉公園向(例年と同じ)) 110m x 110m

主 催：札幌 Sport Kite Competition 実行委員会

協 力：全日本スポーツカイト協会 北海道支部

参加費：1人4,000円(ノープスは1,000円)

*AJSKA 非会員は別途特別会員費 500円を加算します

*悪天候による競技中止の場合は参加費をお返し出来ません

*クラス：エントリークラスは、2007年度クラス分けが公表されていないので、ノープス以外はオープンとします。

*地 図



2. 大会スケジュール

2007年8月19日(日)

08:00 受付

08:30 開会式・ミーティング

09:00 競技開始

15:30 メガフライト

16:00 表彰式・閉会式

- ・IRBルールが基本ですが、AJSKA北海道支部ローカルルールを適用します。
- ・バレエ競技用の音源は、CD、又はカセットテープ お願いします。
(各自が作成したCDは、各自が種々の機器で再生を確認出来た物を提出して下さい)
- ・天候や風の状況により競技内容、スケジュールの変更、中止もありえます。
- ・主催人員が少ないため、参加の皆さんに大会運行の援助を頂きますのでご了承願います。

3. 問合せ先(大会事務局)

北海道札幌市 小柳陽夫

TEL:090-1520-7134(携帯)

FAX:011-271-5276(自宅)

4. 申込み方法

大会事務局まで。「FAX」又は「E-Mail」で申込下さい。

FAX:011-271-5276

E-Mail: waki0001@mac.com

5. 申込み期限

2007年8月11日(土)必着

6. 参加費のお支払い

- ・参加費は、大会当日に受付で直接お支払い下さい。

7. 前夜祭のお知らせ

大会前夜にBBQパーティーを行いますので、ご参加の方は、エントリーと一緒にお申込ください。

日時:2007年8月18日(土)17:00~酔い潰れるまで

会場:石狩市新港南2丁目(青葉公園向(大会の開催場所))

会費:大人¥2,000 子供 別途応談(当日、会場にて徴収します)

札幌 Sport Kite Competition 参加申込書

FAX 送付先：011-271-5276

E-Mail：waki0001@mac.com

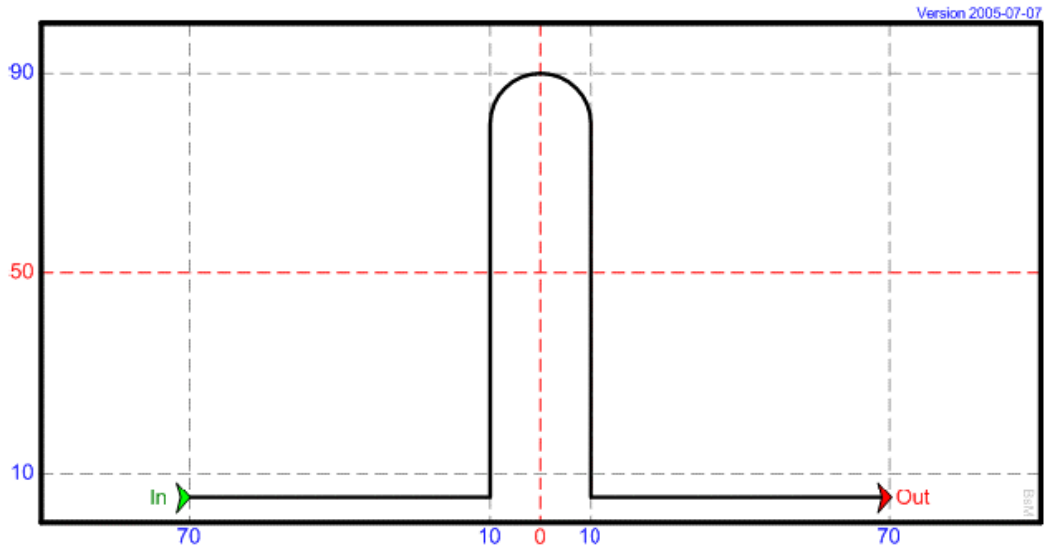
デュアルラインチーム規定の申込み欄にはメンバー数を記入のこと。

参加者	
氏名：	(ふりがな：)
住所：	
電話：	
AJSKA No.：	
チーム	
チーム名：	AJSKA No.：
ペア	
ペア名：	AJSKA No.：
AJSKA 登録のある方は No をご記入ください。	
競技種目 (参加種目とクラスに 印をつけてください)	
<input type="checkbox"/> 1. デュアルライン個人オープン規定	<input type="checkbox"/> 7. マルチラインペアオープン規定
<input type="checkbox"/> 2. デュアルライン個人オープンバレー	<input type="checkbox"/> 8. マルチラインペアオープンバレー
<input type="checkbox"/> 3. マルチライン個人オープン規定	<input type="checkbox"/> 9. デュアルラインチームオープン規定
<input type="checkbox"/> 4. マルチライン個人オープンバレー	メンバー数[]人
<input type="checkbox"/> 5. デュアルランペアオープン規定	<input type="checkbox"/> 10. デュアルラインチームオープンバレー
<input type="checkbox"/> 6. デュアルラインペアオープンバレー	<input type="checkbox"/> 11. マルチラインチームオープン規定
	<input type="checkbox"/> 12. マルチラインチームオープンバレー
前夜祭	
大人()人・小人()人、当日集金します。	

札幌 Sport Kite Competition 規定図形

デュアルライン個人規定 (Dual-line Individual)

図形 1 【DI 07 ジャンプ (Jump)】



クリティカル コンポーネント

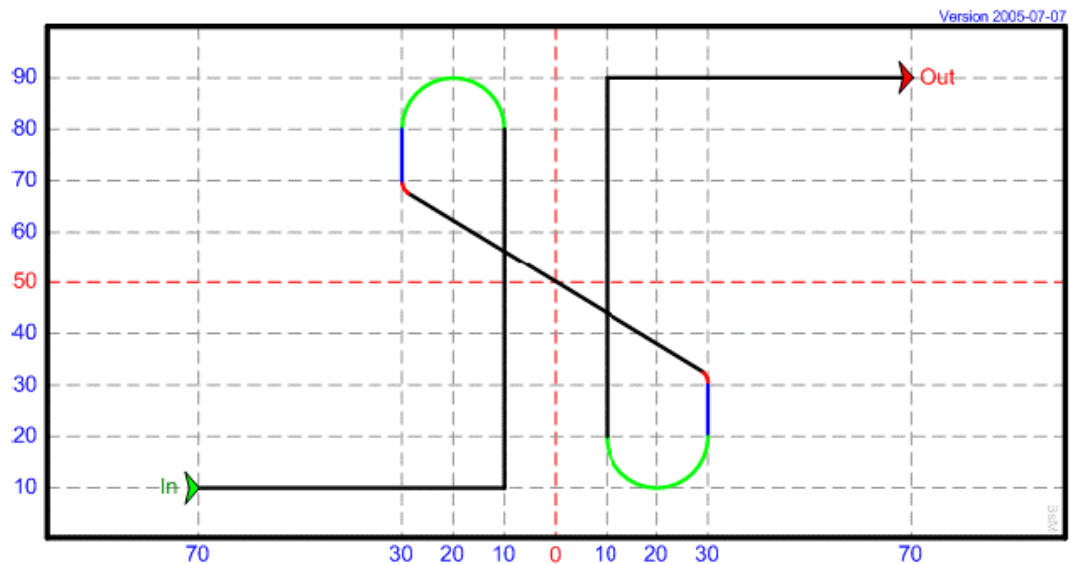
- ・直角 ・アーク
- 説明

・

その他の要素

- ・まっすぐな直線 ・プレジジョン・グリッド上の配置 ・スピード・コントロール

図形 2 【DI 11 スプリットフィギュア8 (Split Figure Eight)】



クリティカル コンポーネント

- ・コンポーネントの相対的な位置 (左右の図形の大きさ位置が同じか)
 - ・スピード・コントロール
- 説明

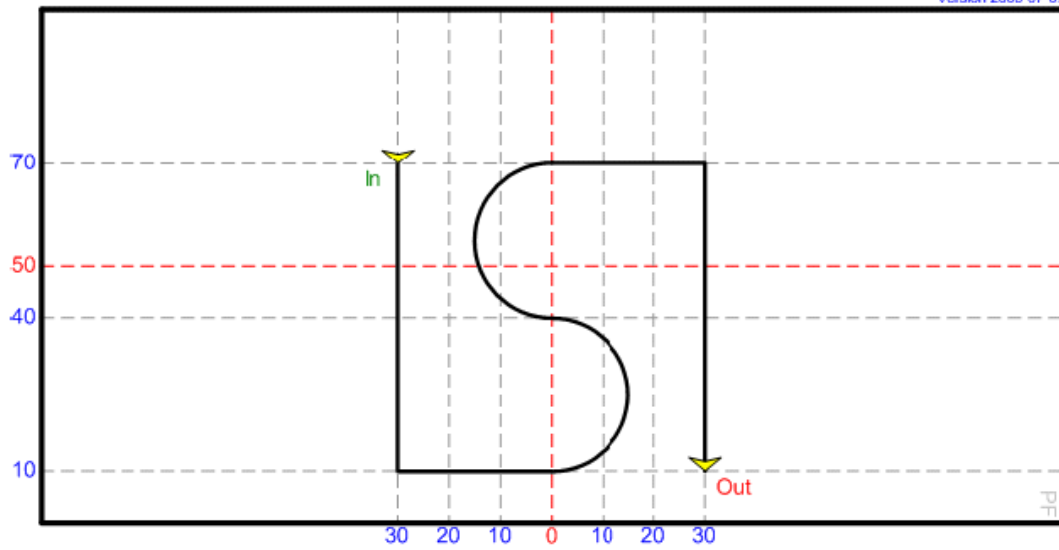
・

その他の要素

- ・プレジジョン・グリッド上の配置 ・まっすぐな直線 ・アーク

図形 3 【DI 15 L S I (LSI)】

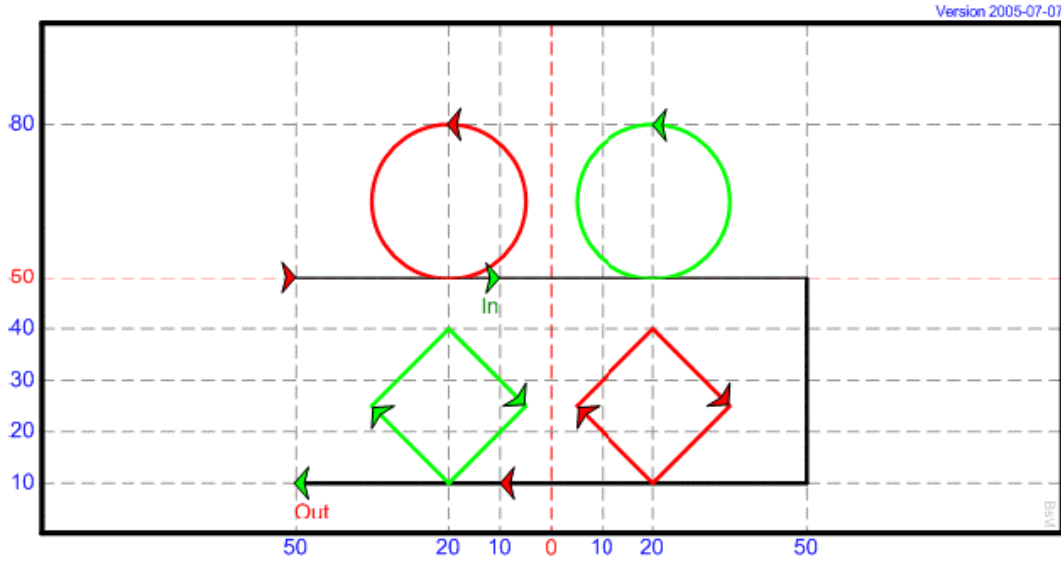
Version 2005-07-07



- クリティカル コンポーネント
- ・コンポーネントの相対的な位置 ・アーク
説明
- ・
- その他の要素
- ・直線 ・直角ターン

デュアルライン・ペア規定 (Dual-line Pair)

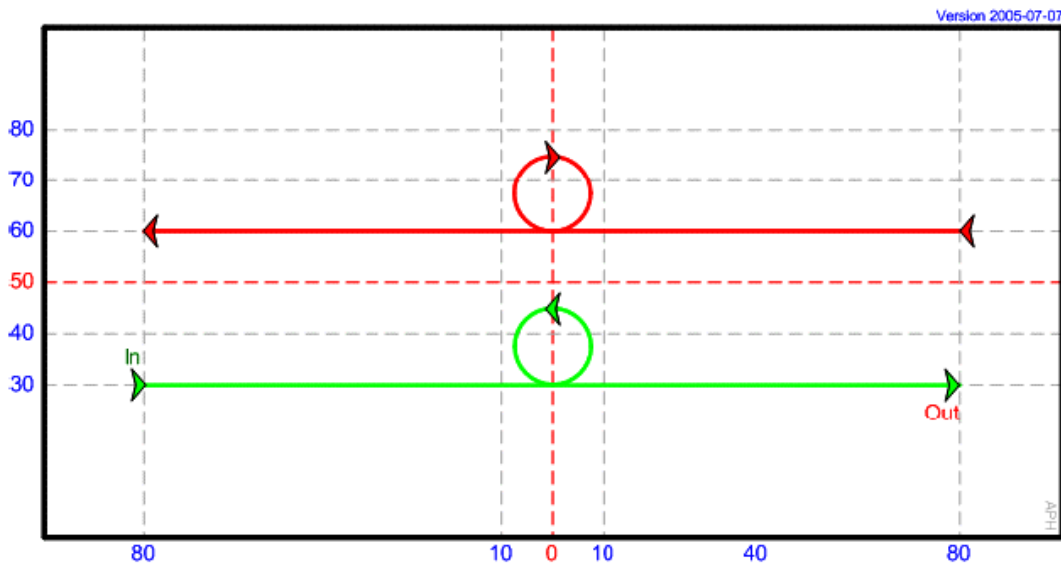
図形 1 【 DP 03 ペア・サークルとダイヤモンド (Pair Circles Over Diamonds) 】



評価要素

- ・要素(円及びダイヤモンド)の位置
- ・要素(円及びダイヤモンド)の大きさ
- 説明
- ・円の真下にダイヤモンドを描く
- ・円の直径はダイヤモンドの幅・高さと同じ
- その他の要素
- ・平行線
- ・直角
- ・スピード・コントロール

図形 2 【 DP 15 スレッド&ロール (Thread and Roll) 】



クリティカル コンポーネント

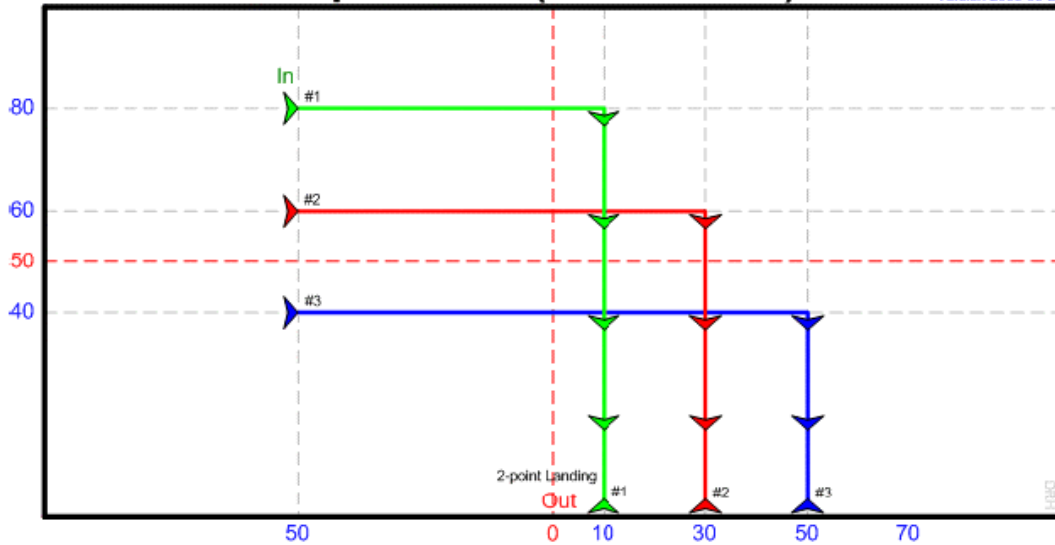
- ・直線
- ・コンポーネントの相対的な位置
- 説明
- ・
- その他の要素
- ・タイミング
- ・プレジジョン
- ・グリッド上の配置

デュアルライン・チーム規定 (Dual-line Team)

図形 1【DT 02 ピックアップ・スティックス (Pick-up Sticks)】

DT 02 - Pick-up Sticks (3 man team)

Version 2006-06-21



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・コンポーネントの相対的な位置・スピード・コントロール

説明 Explanation

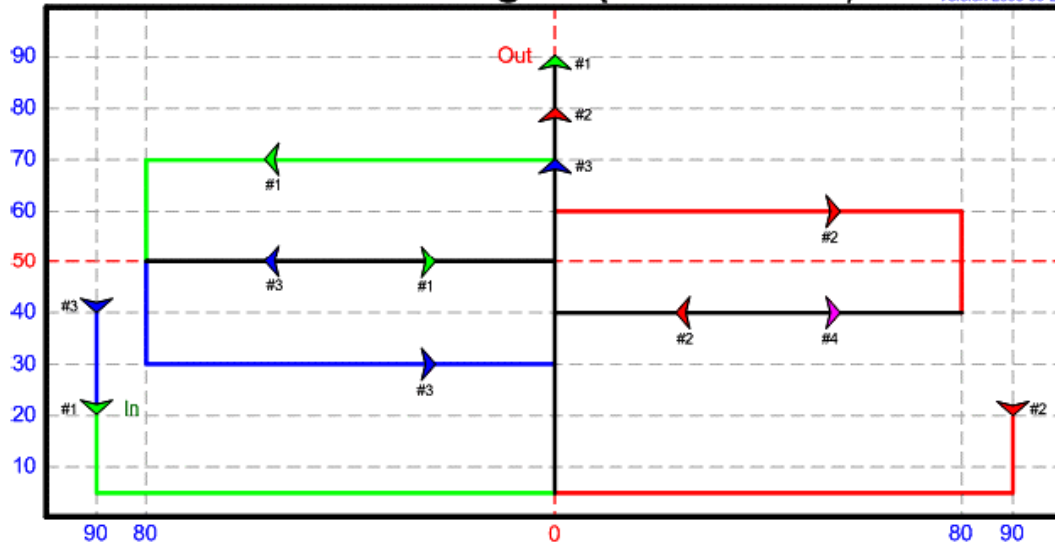
その他の要素 Other Components

- ・直線 ・ランディング

図形 2【DT 07 ソートッド・レクタングル (Sorted Rectangle)】

DT 07 - Sorted Rectangle (3 man team)

Version 2006-06-21



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・タイミング・コンポーネントの相対的な位置 (長方形の大きさ位置が同じか)

説明 Explanation

- ・カイトはウィンドウの両外側を下降し、中心に向かってターンシグランド・パスに入る
- ・カイトが交互にセンターウィンドウでターンして一列に上る「ジッパー・マージ」を行う
- ・カイトは交互に左右に分かれ長方形を描いた後、センター・ウィンドウで合流する

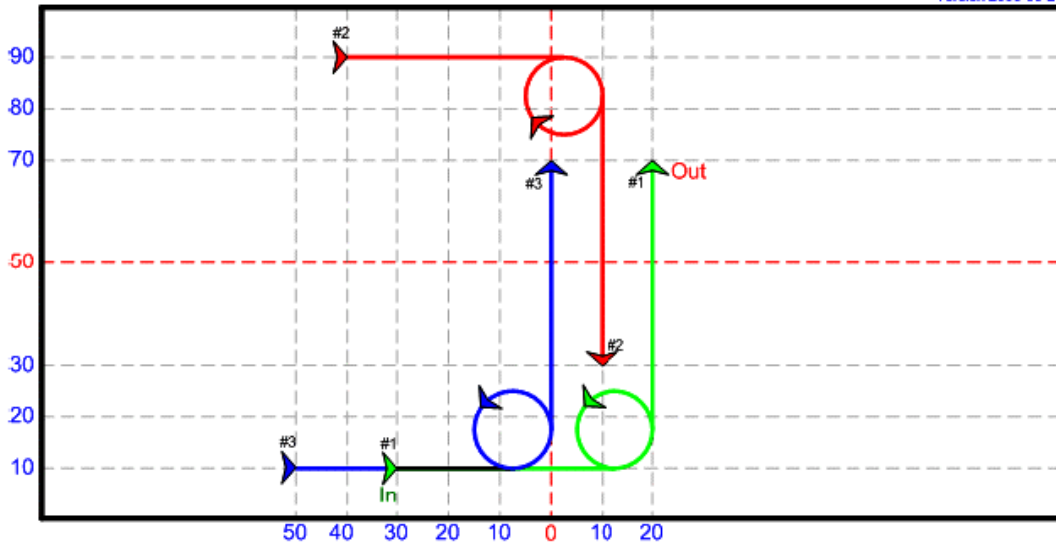
その他の要素 Other Components

- ・グラウンド・パス ・平行線

図形【3DT 12 ループ & パーチカル・スレッド (Loops and Vertical Threads)】

DT 12 - Loops and Vertical Threads (3 man team)

Version 2006-06-21



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・ 円・コンポーネントの相対的な位置

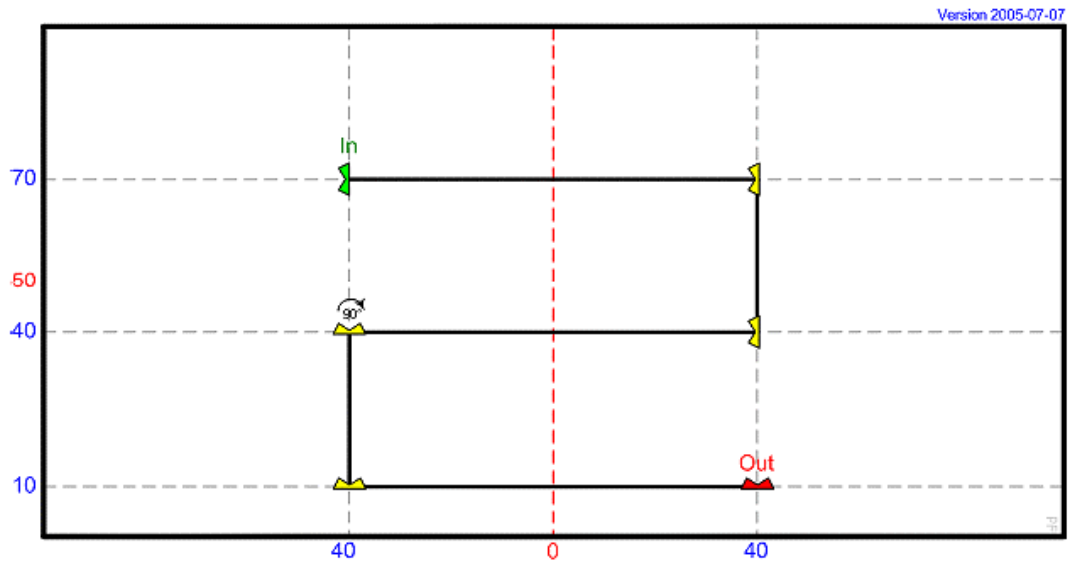
説明 Explanation

・

その他の要素 Other Components

- ・ スピード・コントロール・プレジジョン・グリッド上の配置 ・ 平行線

図形 1 【 MI 04 ツー・ダウン (Two Down) 】



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・ 平行線 ・ インバートフライト

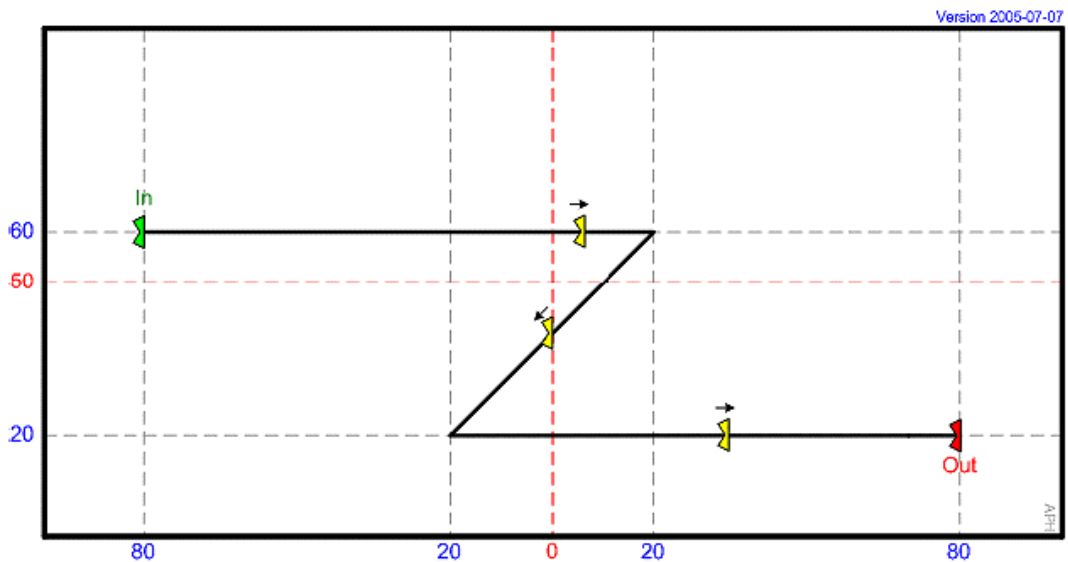
説明 Explanation

・

その他の要素 Other Components

- ・ センター回転 ・ スピード ・ コントロール

図形 2 【 MI 13 Z パス (Z Pass) 】



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・ 斜め飛行 ・ 水平線

説明 Explanation

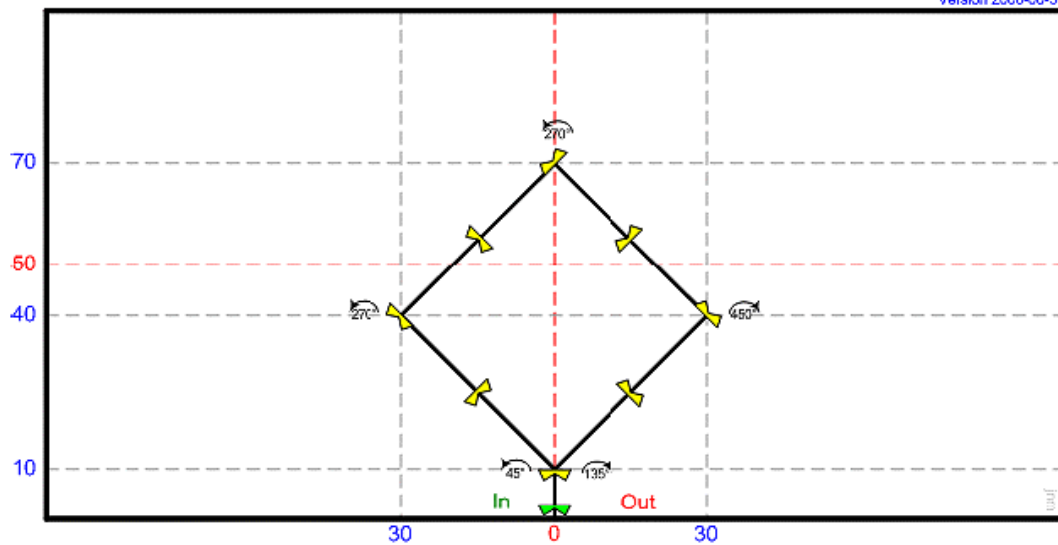
・

その他の要素 Other Components

- ・ スピードコントロール ・ プレジジョン ・ グリッド上の配置

図形 3 【MI 21 ダイヤモンド (Diamond)】

Version 2006-06-30



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・回転・コンポーネントの相対的な位置（正ひし形）

説明 Explanation

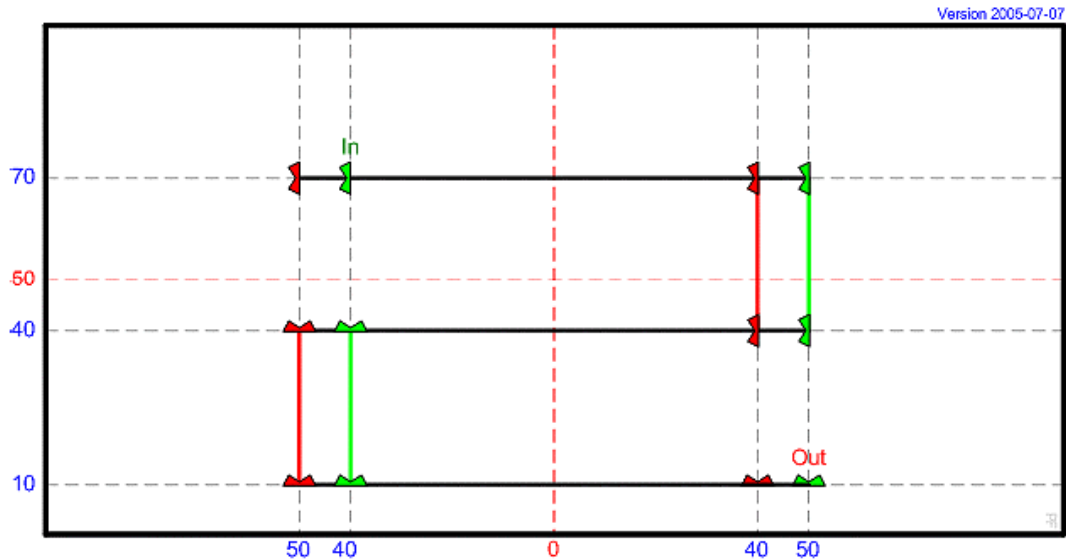
- ・最初の回転は反時計回りに 45° ・2 回目は時計回りに 270° ・3 回目は反時計回りに 270° ・4 回目は時計回りに 450° ・最後は時計回りに 135° 。

その他の要素 Other Components

- ・直線 ・スピード・コントロール

マルチライン・ペア規定 (Multi-line Pair)

図形 1 【 MP 04 ツー・ダウン (Two Down)】



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・ スピード・コントロール・スペーシング

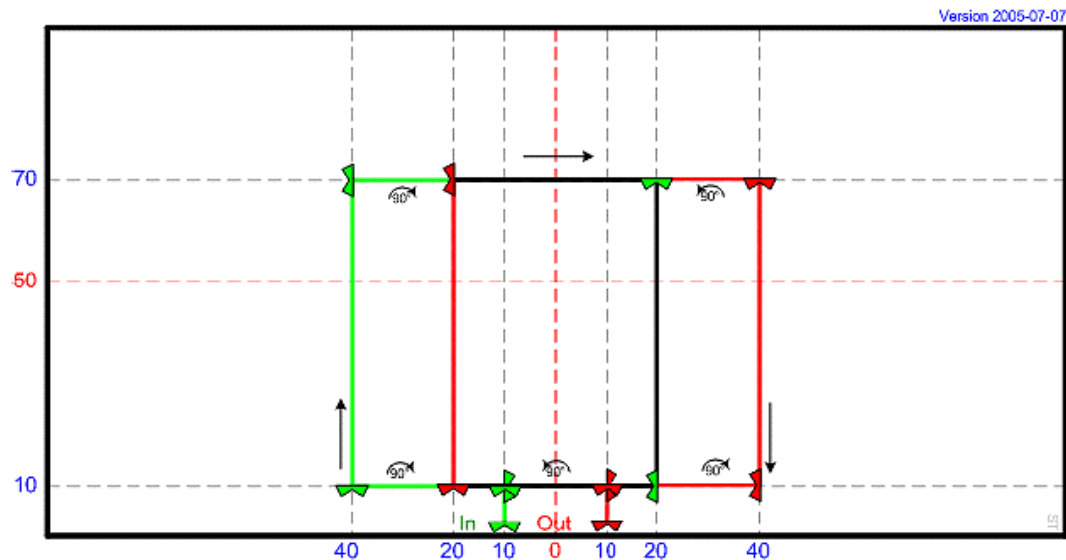
説明 Explanation

・

その他の要素 Other Components

- ・ プレジジョン・グリッド上の配置・直線 ・センター回転

図形 2 【 MP 10 パラレル ボックス (Parallel Boxes)】



クリティカル コンポーネント Critical Components

- ・ 直線 ・ スピード・コントロール

説明 Explanation

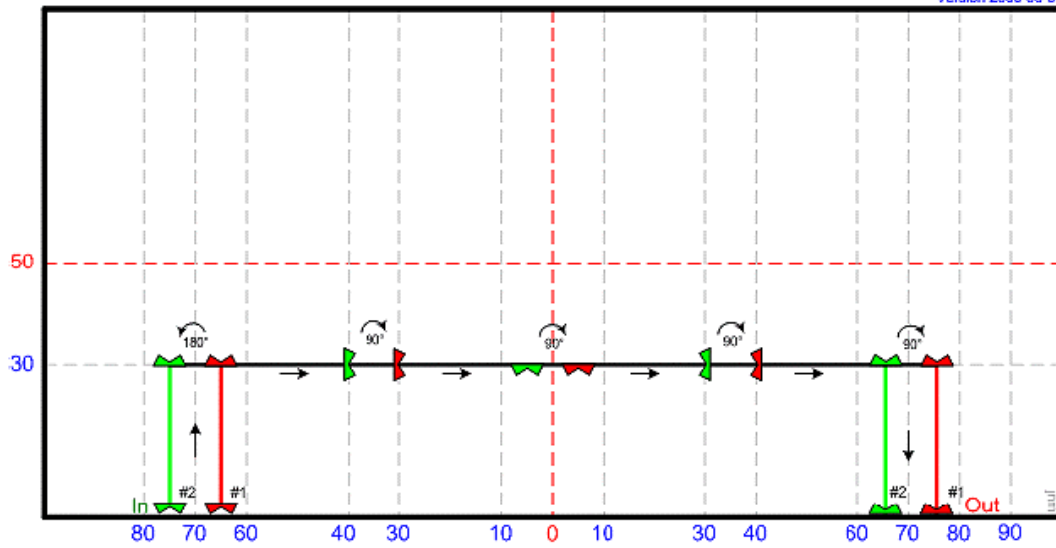
- ・ 離陸後と着陸前、両方のカイトは高さ 10%で 90 度回転する。

その他の要素 Other Components

- ・ 平行線 ・ スペーシング ・ コンポーネントの相対的な位置 ・ センター回転

図形 3 【MP 13 ペア ピボット (Pair Pivots)】

Version 2006-06-30



クリティカル コンポーネント

- ・ センター回転・直線

説明

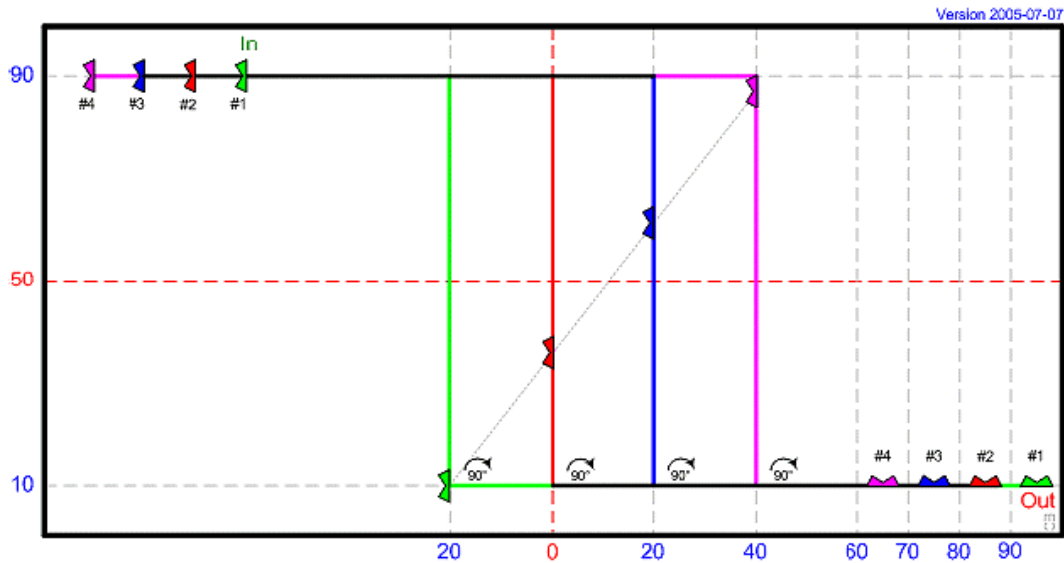
- ・ 全ての回転は全機同時に行う。
- ・ 全機並列で高さ 30%まで上昇、停止し反時計回りに 180 度回転。
- ・ 水平に右にスライド、停止し時計回りに 90 度回転。
- ・ バックで進み、停止し時計回りに 90 度回転。
- ・ 水平に右にスライド、停止し時計回りに 90 度回転。
- ・ フォワードで進み、停止し時計回りに 90 度回転。
- ・ 全機並列で、インバートで下降、同時にリーディングエッジランディング。

その他の要素 Other Components

- ・ プレシジョン・グリッド上の配置・コンポーネントの相対的な位置
- ・ スピード・コントロール・バック フライト・水平スライド・ランディング

マルチライン・チーム規定 (Multi-line Team)

図形 1【MT 01 カスケード (Cascade)】



クリティカル コンポーネント

- ・ スペースング ・ スピード ・ コントロール

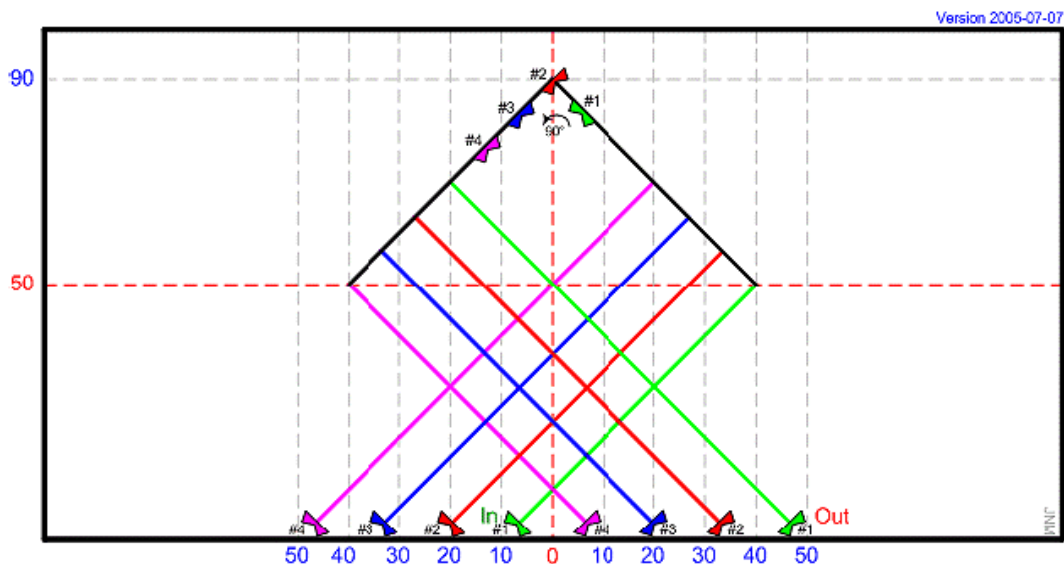
説明

- ・ 全てのkiteは垂直スライドの最後に 90 度回転し、右に向かってスライド。
- ・ #1 は #2 ~ 4 の下を通過して右にスライドする。
- ・ #2 は #3 と 4 の下を通過して右にスライドする。
- ・ #3 は #4 の下を通過して右にスライドする。

その他の要素 Other Components

- ・ まっすぐな直線 ・ センター回転

図形 2【MT 09 バスケット (The Basket)】



クリティカル コンポーネント

- ・ スピードコントロール ・ スペースング

説明

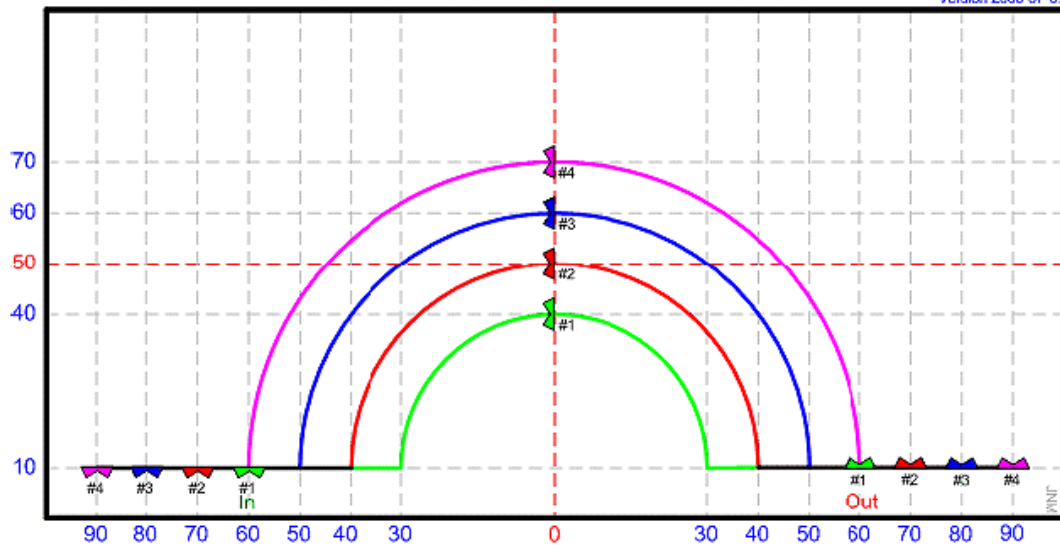
- ・ ノーズを 45 度右向きに立った状態から全機同時にラウンチする。
- ・ 全機同時にひし形の右上辺に到達する。
- ・ センターの高さ 90% に向かって斜めスライドし、頂点で 90 度回転し斜めスライドで下がる。
- ・ ノーズを 45 度左向きの状態で全機同時に着地する。

その他の要素

- ・ タイミング ・ 直角 ・ 平行線

図形 3 【MT 07 アーチ デュ カルーセル (Arch du Carousel)】

Version 2005-07-07



クリティカル コンポーネント

- ・ アーク・スピード・コントロール

説明 Explanation

・

その他の要素

- ・ コンポーネントの相対的な位置・プレジジョン・グリッド上の配置 ・タイミング